



TURNVEREIN EBIKON

VÖLKIPLAUSCHTURNIER 18. NOVEMBER 2023

Wydenhof Turnhalle



ANMELDESCHLUSS: 31. OKTOBER 2023

Inhalt

Programm	2
Angebot.....	2
Provisorischer Zeitplan	2
Allgemeine Weisungen	3
Kategorien	3
Teams	3
Teilnahme	3
Bekleidung/Kostüm.....	3
Teilnahmegebühr	3
Verbindlichkeit	4
Versicherung	4
Turnieranlage	4
Garderoben	4
Rangverkündigung	4
Verpflegung.....	5
Anreise.....	5
Spielbeschriebe / Spielregeln	5
Spielbeschriebe.....	5
Klassisches Völki	5
Keulen Völki	6
Sprint Völki	6
Spielregeln	6
Anmeldung	7
Kontaktperson / Begleitperson	7
Kategorie	7
Teamname	7
Teammitglieder	7

PROGRAMM

Das erste Völkiplauschturnier des Turnvereins Ebikon findet am Samstag, 18. November 2023 in der Wydenhofturnhalle statt. Wir freuen uns auf Eure Anmeldungen und wünschen Euch jetzt schon einen unvergesslichen und lustigen Tag.

Angebot

Alle Teams in einer Kategorie spielt gegeneinander.

- Klassisches Völki
- Keulen Völki
- Sprint Völki

Provisorischer Zeitplan

Kategorie	Zeit
Türöffnung / Büro	Ab 09:00 Uhr
Spielzeit Kategorie A	09:30 - 11:00
Finalspiel Kategorie A	11:30 - 11:45
Mittagspause ca. 12:00 Uhr Rangverkündigung	11:45 - 13:00
Spielzeit Kategorie B	13:00 - 14:30
Finalspiel Kategorie B	14:45 - 15:00
Kaffe, Kuchen, Snacks – Pause ca. 15:15 Uhr Rangverkündigung	15:00 - 16:00
Spielzeit Kategorie C	16:00 - 17:30
Finalspiel Kategorie C	17:45 - 18:00
Abendpause Ca. 18:15 Uhr Rangverkündigung	18:00 - 19:00
Spielzeit Kategorie ü16+	19:00 - 21:00
Finalspiel Kategorie ü16+	21:00 - 21:15
Ausklingen und Rangverkündigung	21:45 - max. 00:00

ALLGEMEINE WEISUNGEN

Kategorien

Kategorie A	3./4. Klasse
Kategorie B	5./6. Klasse
Kategorie C	Oberstufe
Kategorie ü16+	mind. 16 Jahre alt (kein max. Alter)

Teams

- Pro Kategorie gibt es 6 Teams (Dies kann nach Anmeldeschluss variieren!!!)
- Die Teams werden selbst gebildet und sind selbständig dafür verantwortlich
- Es werden gemischte Gruppen gewünscht, ist aber nicht notwendig
- In einem Team sind mind. 6 Personen und max. 9 Personen
- Ist während dem Match eine Ungleichheit vorhanden, so gibt es Auswechselspieler*innen
- Jüngere Teilnehmende können, falls nötig, in einer höheren Kategorie eingesetzt werden; bei der Kategorie ü16+ dürfen auch Teilnehmende der Kategorie C teilnehmen, sofern es sich um einzelne Personen handelt.
- Bei den Kategorien A, B und C muss eine Begleitperson (Leitungsperson/Eltern o.ä.) dabei sein, diese Person spielt nicht mit. Sie begleitet die Teilnehmenden und sorgt für das rechtzeitige Erscheinen an den Matches.

Teilnahme

Alle ab der 3. Klasse dürfen teilnehmen, jedoch ist die Teilnehmerzahl pro Kategorie limitiert. Deshalb kann das Organisationskomitee frühzeitig Absagen erteilen. Die Reihenfolge ergibt sich aus dem Anmeldungseingang.

Bekleidung/Kostüm

Es wird gewünscht, dass die Vereine in einem einheitlichen Tenue erscheinen.

Für die Kategorie ü16+ wird ein Kostüm/Motto erwartet, da es für das beste Kostüm ebenfalls einen Preisverleih gibt. Während dem Spiel müssen Hallenschuhe getragen werden.

Teilnahmegebühr

Die Teilnahmegebühr beträgt CHF 20 pro Team. Der Betrag muss vor Turnierbeginn bzw. vor dem ersten Match beim Büro bezahlt werden.



Verbindlichkeit

Die Anmeldung ist verbindlich und wir vertrauen Euch, dass ihr erscheint. Abmeldungen können bis zum 05.11.2023 gemacht werden. Krankheitsausfälle müssen so schnell wie möglich mitgeteilt werden. Auf Haftgeld wird verzichtet. Falls ein Team nicht erscheint, zieht die Wettkampfleitung vor, die Teilnehmenden des Teams für das nächste Völkiplauschturnier (für 1 Jahr) zu sperren.

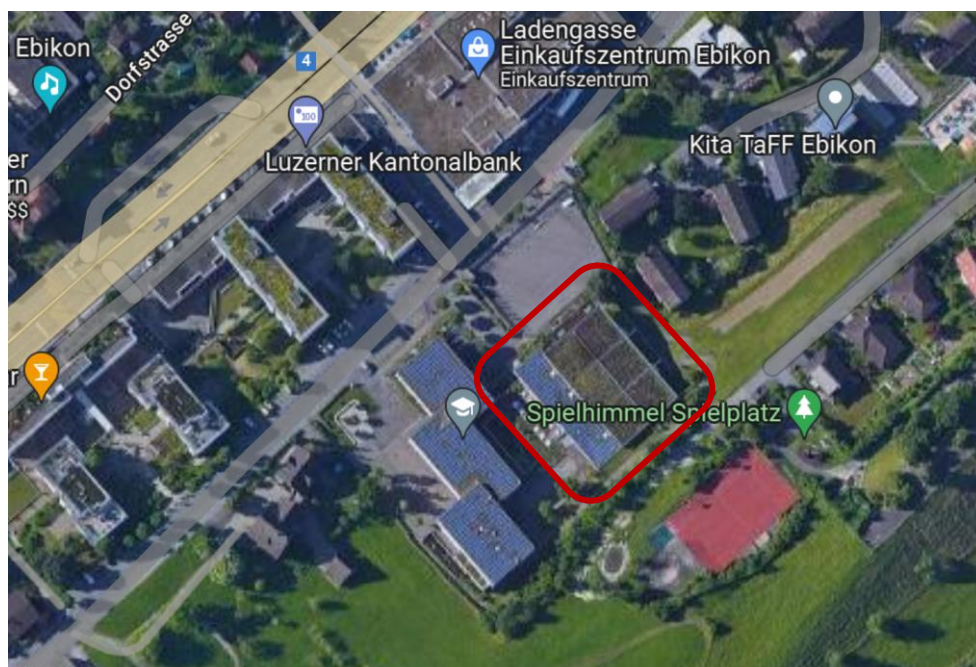
Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden. Die Organisatoren lehnen jede Haftung für Unfall, Schadenfall und Diebstahl ab.

Turnieranlage

Gespielt wird in allen drei Turnhallen. Zuschauer sind im 1. Stock willkommen.

Dreifachturnhalle Wydenhof, Schulhausstrasse 22, Ebikon



Garderoben

Die Garderoben können für die Umkleide und als Taschendepot benutzt werden. Es hat Duschmöglichkeiten vor Ort. Für die Garderobe wird keine Haftung übernommen.

Rangverkündigung

In jeder Kategorie gibt es drei Podestplätze. Jedes Team erhält einen kleinen Preis. Für die Kategorie ü16+ gibt es zusätzlich einen Preis für das beste Kostüm/Motto.

Die Rangkündigung findet jeweils am Ende der jeweiligen Kategorie statt.

Verpflegung

Die Verpflegung der Teilnehmenden und Betreuenden ist Sache der Teams. Auf dem Turnierareal gibt es eine Festwirtschaft. Die Bezahlung erfolgt bar oder mit TWINT.

Anreise

Parkplätze werden nicht zur Verfügung gestellt. Es kann das Parking Ladengasse (auf derselben Strassenseite wie die Turnhalle) benutzt werden. Wir bitten die Teilnehmenden mit dem ÖV anzureisen. Die Haltestelle «Ladengasse» der Linie 1, 26 und 30 befindet sich in unmittelbarer Nähe der Turnhalle.

SPIELBESCHRIEBE / SPIELREGELN

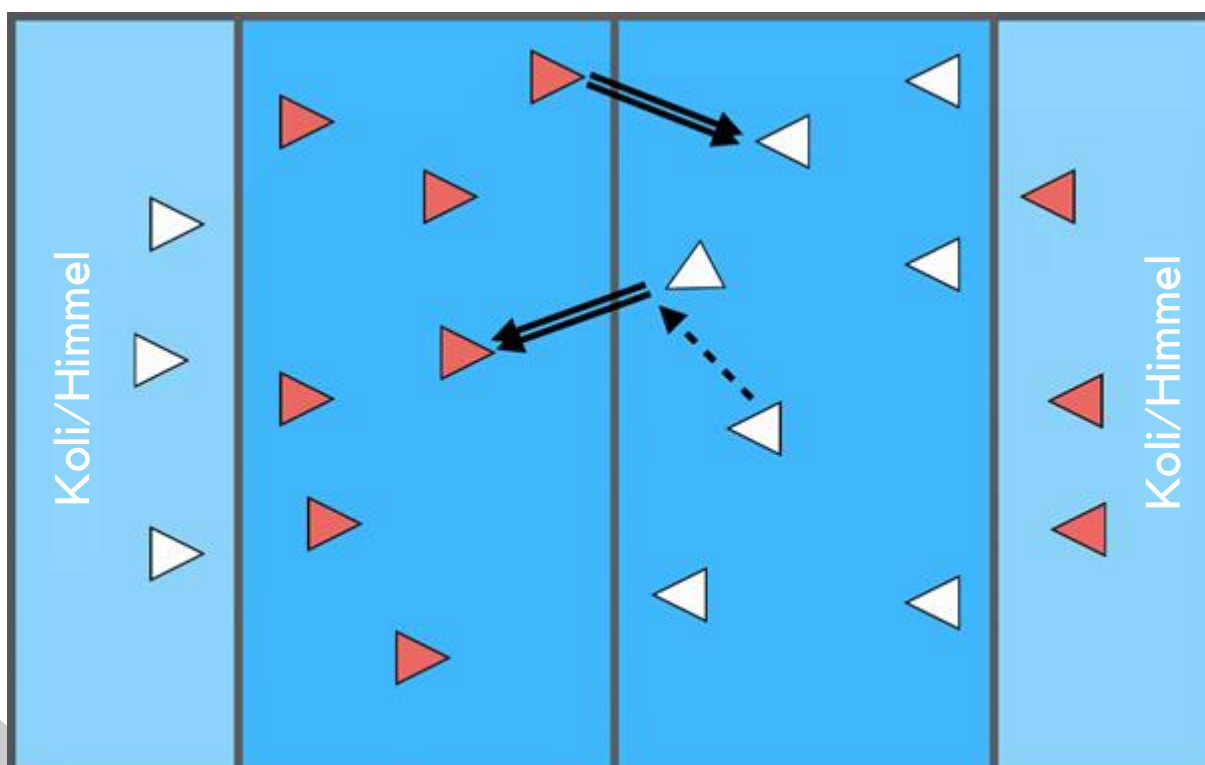
Das klassische Völki ist die Grundlage für den Beschrieb und die Regeln. Für alle weiteren Varianten werden die notwendigen Informationen und Spezialregelungen ergänzt.

Spielbeschriebe

Hier geht es nun zum Beschrieb/Ablauf des Spiels.

Klassisches Völki

Gespielt wird in zwei gleich grossen, durch eine Mittellinie geteilten Spielfeldern. Jeweils eine Person pro Mannschaft geht in die Koli* (hinter die Grundlinie des gegnerischen Feldes). Jedes Team versucht aus ihrem Spielfeld heraus, gegnerische Teammitglieder abzuschliessen. Wer getroffen worden ist, muss hinter das Spielfeld der gegnerischen Partei (Koli) und kann von dort aus ebenfalls versuchen gegnerische Teammitglieder "abzutreffen". Wer den Ball fangen kann, behält sein Leben. Das Team, welches zuerst keine Personen mehr im Feld hat, verliert. Gespielt wird mit 5 Bällen. *Koli wird auch teilweise als Himmel oder Hölle genannt.



Keulen Völki

Gespielt wird es wie das klassische Völki, nur hat jedes Teammitglied zusätzlich eine Keule. Es wird nicht die Person mit dem Ball abgetroffen, sondern die Keule. Sobald die Keule einer Person am Boden liegt und nicht mehr steht, geht die Person in die Koli und nimmt die Keule mit. Die Keule muss am Anfang des Spiels aufgestellt werden und darf nicht mehr berührt oder verschoben werden. Absitzen zum Bewachen der Keule ist nicht erlaubt. Falls die Keule durch Teammitglieder (mit Ball oder beim Rennen) unabsichtlich fällt, so muss die Person, welcher die Keule gehört, ebenfalls in die Koli. Die Keule muss mind. 3m von der Wand entfernt sein. Einen Mindestabstand zwischen den einzelnen Keulen gibt es keine.

Sprint Völki

Gespielt wird es wie das klassische Völki. Beim Sprint Völki können sich die Teammitglieder befreien, in dem sie sich in der Koli auf den Bauch legen und versuchen ins eigene Spielfeld zu sprinten, ohne dabei gefangen zu werden. Das Gegnersteam kann die Befreiung stoppen, in dem sie die sprintende Person fangen, so muss die Person wieder zurück in die Koli. Personen, welche sich nicht auf den Bauch legen, gelten nicht als befreit (ungültiger Versuch).

Spielregeln

Hier geht es um alle Regeln, welche für das Turnier gelten. Alle Regeln werden zu Beginn von den Schiedsrichter:innen nochmals erklärt.

1. Die erste Person des Teams, welche zu Beginn in der Koli ist, darf - sobald die erste abgetroffene Person in die Koli kommt – wieder automatisch raus und ins Spielfeld rein.
2. Klassisches Völki und Keulen Völki werden **OHNE** Befreiung gespielt. Nur beim Sprint Völki kann man sich befreien.
3. Kopftreffer und Boden-Auf/Wand-Ab Schüsse gelten nicht (Schultern gelten).
4. Die Bälle werden nicht gefischt (Ist der Ball nicht im Feld, wird dieser nicht genommen).

Wie oft wird gespielt?

- Alle Teams in der Kategorie spielen gegeneinander. Geplant sind 6 Teams pro Kategorie, d.h. es werden 5 Spiele gespielt. (Es wird evtl. Änderungen geben.)
- Während einem Match kann es beim klassischen Völki und beim Keulen Völki mehrere Spiele geben. Sobald ein Spiel beendet wird, fängt direkt ein neues an. Solange bis die Spielzeit zu Ende geht.
- Bei einem Unentschieden erhält jedes Team einen Punkt.

Was passiert, wenn das Spiel nicht beendet wird und die Zeit abgelaufen ist?

- Ist die Spielzeit zu Ende, werden die Anzahl Personen gezählt, die noch im Spielfeld stehen. Das Team mit den meisten «Lebenden» gewinnt den Match.

Wie funktioniert das Finalmatch?

- Pro Kategorie gibt es 2 Finalisten, welche das Finalmatch spielen. Die Spielzeit pro Match dauert maximal 8 Minuten, dabei wird nur das klassische Völki gespielt. Wenn alle Personen des Teams eliminiert wurden, ist das Spiel vorbei.

ANMELDUNG

Die verbindliche Anmeldung findet online über dieses [Online-Formular](#) statt. Ansonsten kann das folgende Formular an wanda.lao@gmail.com gesendet werden.

Kontaktperson / Begleitperson

Diese Person erhält alle nötigen Informationen für das Turnier und gilt als Kontaktperson bzw. Begleitperson vor und am Turniertag. Sie ist ebenfalls zuständig für die Bezahlung vor Ort.

Vorname

Nachname

Handynummer

E-Mail

Funktion (und Verein)

Kategorie

☐ Kategorie A (3./4. Klasse)

☐ Kategorie B (5./6. Klasse)

☐ Kategorie C (Oberstufe)

☐ Kategorie ü16+ (älter als 16 Jahre)

Teamname

Teamname (und Verein)

Teammitglieder

Bitte gebt alle Namen (auch die Kontaktperson) und den Jahrgang der Teammitglieder an. Beim Jahrgang 2007 bitten wir dich, das genau Geburtsdatum anzugeben.

*Die Begleitperson kann die Angaben der Teilnehmer*innen in die Tabelle eintragen.*

Mind. 9 Personen und max. 11 Personen pro Team

	Vorname	Nachname	Jahrgang
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			